

2021-2022 学年全国中小学信息技术
创新与实践大赛安徽省选拔赛

竞
赛
手
册

2022 年 6 月

目录

- 一、 适用赛项
- 二、 参赛流程图
- 三、 赛前准备
- 四、 竞赛说明
- 五、 各赛项日程安排
- 六、 奖项设定
- 七、 竞赛纪律

一、适用赛项

本次 NOC 大赛安徽省选拔赛仅适用于以下赛项：

人形机器人任务挑战

TAI 智能车挑战

WER 工程创新

智能餐饮机器人

水中机器人探索挑战

FEG 智能车

AI 天工造物

Robo Genius 智造未来

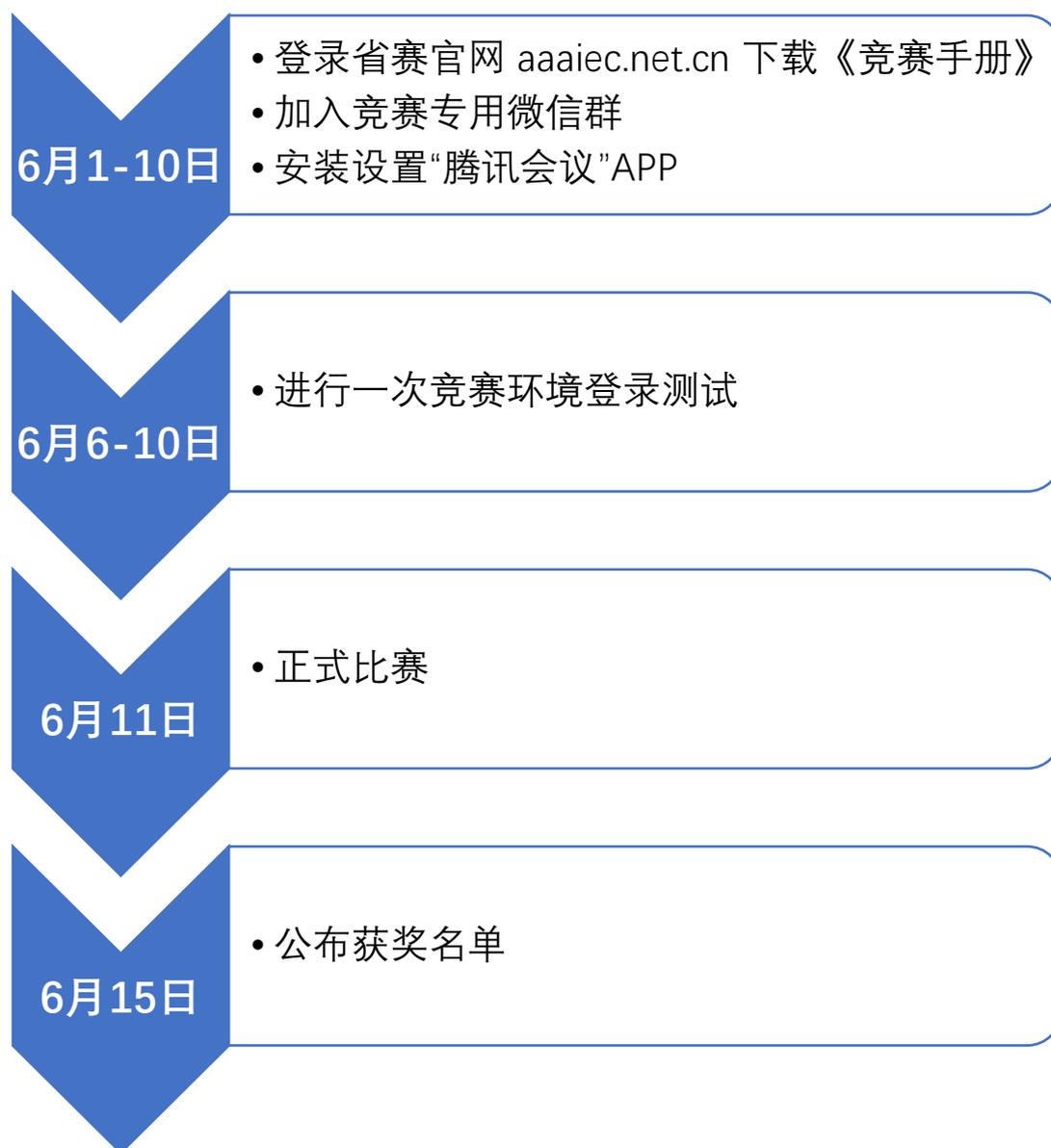
智能驾驶

AI 未来科学家

ENJOY AI

AI 少年工程师

二、参赛流程图



三、赛前准备

1. 每支参赛队的指导教师根据所带队参加赛项的情况，加入组委会开设的相应赛项竞赛专用微信群。

一名指导教师带领多支参赛队的，只需该指导教师入群担当联系人即可。

没有指导教师的参赛队，则选定 1 名参赛选手（或其监护人）加入微信群。

入群人员负责与组委会的日常联络，及时传达组委会发布的各项有关竞赛的通知。参赛人员如有任何疑问，也可通过微信群询问。

2. 各参赛队自行准备竞赛所需设备及器材，包括赛场地图、竞赛器材、计算机或平板电脑、程序软件、拍摄设备等。
3. 每队需准备 2 部手机/手持平板，分别安装好腾讯会议 APP 并完成账号注册，自行检查是否能正常摄录。



4. 各参赛队自行落实安全、封闭的竞赛场地，赛前按照各自赛项的要求进行布置。竞赛期间除参赛选手以外，其他人员不得进入竞赛场地。
5. 提前测试竞赛场地的网络质量（WIFI/5G/4G），确保比赛

当日网速可以支持腾讯会议视频传输。

6. 6月6-10日期间，参赛队可自愿参与一次竞赛环境登录测试，以适应腾讯会议室的登录和设置。具体时间及腾讯会议室号将在各赛项微信群中另行通知。
7. 参赛选手比赛当日须带上与报名信息相符的身份证明(身份证、学生证或户口簿)，便于组委会核验。

四、竞赛说明

1. 竞赛现场需准备 2 部设备（手机或平板），并各自登录腾讯会议。其中“设备 1”采用特写镜头全程跟随竞赛器材拍摄（建议打开录像防抖功能，或增加三轴云台稳定器，以获得稳定清晰的画面）；“设备 2”用于完成竞赛任务阶段的场地图全景俯镜头（包含编程区域和赛场地图区域），与“设备 1”同步拍摄。
2. **设备 1 拍摄内容：**参赛选手自拍，依次进行不超过 30 秒的自我介绍（包括姓名、学校、赛项、组别，并出示相关证件，证件信息须与报名信息及本人相符）。自我介绍后，参赛选手自行发出指令“三、二、一、开始”，随后执行全部比赛任务，设备 1 采用特写镜头进行全程跟拍。拍摄过程不允许任何遮挡，须完整、连续地跟拍记录比赛全程，否则视为作弊，取消比赛成绩。
3. **设备 2 拍摄内容：**位于竞赛场地上方，作为赛场全景俯镜头全程拍摄。视角须同时覆盖编程区域和赛场地图区域，比赛全程不得移动，与设备 1 同步拍摄。
4. 所有拍摄画面须清晰稳定，确保裁判员可以准确判断计分点完成情况。
5. 竞赛期间除参赛选手以外，其他人员不得进入竞赛场地。若参赛选手需进行器材操作无法完成设备 1 的拍摄，可允

许指导教师或 1 名现场人员协助其拍摄。拍摄完立即离开比赛场地。

6. 不得展示与竞赛无关的场景。

7. 正式比赛当日

A. 根据本手册发布的赛项开始时间，按照赛项微信群中组委会人员的指令，分批登录赛项【备赛室】。

B. 验证参赛选手身份后，公布赛项任务，开始编写调试程序。

C. 按指令逐一登录【裁判室】，进行 1 轮任务展示/答辩。

D. 确认比赛得分，退出裁判室，离开赛场。

五、各赛项日程安排

人形机器人任务挑战

日期	时间	内容	组别
6月11日	14:00-15:00	设备调试	初中组
	15:00-15:30	任务展示与评分	
相关说明	<ol style="list-style-type: none">1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群，并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排，将在群内统一发布；2. 比赛正式开始后，迟到半小时以上视为自动弃赛。		

TAI 智能车挑战

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:30-9:15	公布任务，拼接赛道	小学组、初中组
	9:15-10:30	设备调试	
	10:30-12:30	任务展示与评分	高中组
相关说明	<ol style="list-style-type: none">1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群，并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排，将在群内统一发布；2. 比赛正式开始后，迟到半小时以上视为自动弃赛。		

WER 工程创新

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:20-8:50	设备及网络调试	小学组、初中组
	8:50-9:00	公布任务	
	9:00-10:30	编程调试	高中组
	10:30-11:30	任务展示与评分	
相关说明	1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群，并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排，将在群内统一发布； 2. 比赛正式开始后，迟到半小时以上视为自动弃赛。		

智能餐饮机器人

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:00-9:00	公布任务，编程调试	小学组
	9:00-12:00	任务展示与评分	
	13:30-14:30	公布任务，编程调试	初中组、高中组
	14:30-17:00	任务展示与评分	
相关说明	1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群，并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排，将在群内统一发布； 2. 比赛正式开始后，迟到半小时以上视为自动弃赛。		

水中机器人探索挑战

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:30-9:00	公布任务, 编程调试	小学组、初中组
	9:00-11:35	任务展示与评分	
相关说明	1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群, 并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排, 将在群内统一发布; 2. 比赛正式开始后, 迟到半小时以上视为自动弃赛。		

FEG 智能车

日期	时间	内容	组别
6月11日	14:00-14:30	设备调试	初中组
	14:30-15:00	任务展示与评分	
相关说明	1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群, 并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排, 将在群内统一发布; 2. 比赛正式开始后, 迟到半小时以上视为自动弃赛。		

AI 天工造物

日期	时间	内容	组别
6月11日	7:30-8:50	获取赛题, 编程调试	小学组、初中组 高中组
	9:00-12:00	任务展示、答辩与评分	
	13:00-14:20	获取赛题, 编程调试	
	14:30-17:30	任务展示、答辩与评分	
相关说明	1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群, 并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排, 将在群内统一发布; 2. 比赛正式开始后, 迟到半小时以上视为自动弃赛。		

Robo Genius 智造未来

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:30-12:00	任务展示与评分	小学组
	14:00-15:00	任务展示与评分	初中组
	15:00-17:00	任务展示与评分	高中组
相关说明	1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群, 并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排, 将在群内统一发布; 2. 比赛正式开始后, 迟到半小时以上视为自动弃赛。		

智能驾驶

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:30-9:20	公布任务, 编程调试	小学组、初中组
	9:30-10:00	任务展示与评分	
相关说明	<ol style="list-style-type: none">1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群, 并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排, 将在群内统一发布;2. 比赛正式开始后, 迟到半小时以上视为自动弃赛。		

AI 未来科学家

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:30-9:30	进场准备, 公布任务	小学组、初中组
	9:30-10:10	设备调试	
	10:10-11:40	任务展示与评分	
相关说明	<ol style="list-style-type: none">1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群, 并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排, 将在群内统一发布;2. 比赛正式开始后, 迟到半小时以上视为自动弃赛。		

ENJOY AI

日期	时间	内容	组别
6月11日	8:30-12:00	任务展示与评分	小学组
	14:00-14:20	任务展示与评分	初中组
	14:20-16:30	任务展示与评分	高中组
相关说明	<ol style="list-style-type: none">1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群，并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排，将在群内统一发布；2. 比赛正式开始后，迟到半小时以上视为自动弃赛。		

AI 少年工程师

日期	时间	内容	组别
6月11日	15:00-15:30	设备调试	初中组
	15:30-16:00	任务展示与评分	
相关说明	<ol style="list-style-type: none">1. 请扫码加入右侧竞赛专用微信群，并将昵称改为本人实名。有关竞赛环境登录测试、赛场分配及腾讯会议号安排，将在群内统一发布；2. 比赛正式开始后，迟到半小时以上视为自动弃赛。		

六、奖项设定

1. 本次竞赛根据各赛项参赛队数量，按比例设置奖项（根据竞赛成绩由高到低排序，前 10%获一等奖，20%获二等奖，30%获三等奖，其余获参与奖）。
2. 少于或等于 3 个参赛队的赛项不设一等奖。
3. 各赛项晋级国赛的名单，将在省赛结束之后根据全国组委会分配的晋级名额，按竞赛成绩顺序产生。

七、竞赛纪律

1. 参赛选手应严格遵守竞赛及裁判工作的流程、形式及时间安排，服从组委会统一管理，不得违反赛场秩序，否则视情节严重予以警告或取消比赛资格。
2. 参赛选手须对比赛过程中所陈述内容的真实有效性承担全部责任，不得冒名替赛或代做参赛作品。
3. 比赛期间选手不得私自离开比赛场地及拍摄范围。若选手超时未进入指定腾讯会议室或提前退出，将按无效成绩处理。
4. 参赛选手及指导教师务必自行做好个人防护，遵守当地防疫监管部门的规章制度。

NOC 大赛安徽省组委会 / 安徽省人工智能学会

2022 年 6 月 1 日