



2022-2023 学年全国中小学信息技术
创新与实践大赛安徽省选拔赛

竞
赛
手
册

2023 年 5 月

目录

一、 适用赛项

二、 参赛须知

三、 赛程安排

四、 奖项设定

附件一： 竞赛注意事项

附件二： 各赛项赛程安排及秩序册

一、适用赛项

本次竞赛适用于以下赛项：

AI 天工造物	智能餐饮机器人
ENJOY AI	智造未来
人形机器人任务挑战	智能车挑战
智能驾驶	AI 未来科学家
*Cube 机器人创想挑战	

*全国选拔赛项，参与的是全国统一选拔。

下列地方选拔赛项由于竞赛规则的设计或参赛人数未达到现场赛的要求，因此采用线上选拔的方式另行开展，不参与本次线下竞赛。

I 创无限	水中机器人探索挑战
WER 工程创新	AI 少年工程师
智慧体育竞技	

二、参赛须知

1. 竞赛报到

本次竞赛不设统一的报到时间和地点，选手的参赛证件及物料由大赛组委会委派各赛项协调员，在赛前分发至各领队，再由各领队分发至参赛选手。

没有领队或指导教师的参赛选手，须在赛前依照下表联系各自赛项协调员，获取参赛证件及物料，否则将无法进入赛场。

赛项	赛项协调员
AI 天工造物	袁老师 18610033276
智能餐饮机器人	王老师 18656551416
ENJOY AI	卜老师 18555687641
智造未来	卜老师 18555687641
人形机器人任务挑战	曹老师 19856728502
Cube 机器人创想挑战	丁老师 18788835535
智能车挑战	方老师 13501815374
智能驾驶	陈老师 17755571686
AI 未来科学家	刘老师 15665610312

2. 领队会议

由各赛项协调员负责召集各自赛项的领队召开领队会，介绍竞赛细节，交待注意事项，发放参赛物料。

3. 竞赛场地

竞赛场地为合肥北城中学（合肥一中北城分校）体育馆。进出校区必须从华佗路上的东北门通行，禁止从南门或西北门进入，以免干扰学校的日常管理。

导航可搜“合肥北城中学北门”，再向东 300 米。



校区平面图

4. 入场安排

5月27日 7:40 开放进校，请各参赛选手和领队按照竞赛手册上的参赛时间安排，凭证入校（参赛选手着选手马甲、持参赛证；领队持领队证）。

参加 27 日上午场竞赛的选手和领队，请按上图所示抵达**礼仪广场**，有序列队，等待参加开幕式。27 日下午场或 28 日上午场的选手无需参加开幕式，请按各自参赛时间到场。

8:00 在礼仪广场举行开幕式。开幕式结束后，参赛选手检

录进入赛场（**体育馆**），领队前往**食堂**等候。

领队在竞赛期间不得擅自离开等候区域。

赛场在竞赛期间实行封闭管理，非参赛人员严禁进入赛区。

5. 申诉

竞赛期间如有异议，可前往现场仲裁室由仲裁员裁定。若异议得不到解决，则由领队在赛后向大赛组委会提交书面申诉。任何人员不得与当值裁判发生争吵，干扰竞赛，否则将取消相关选手的竞赛资格。

6. 成绩公布

本次竞赛的成绩将在 NOC 大赛安徽省选拔赛官网公布：

<http://www.aaaiec.net.cn/>

7. 交通食宿

参赛选手及领队交通食宿自理。竞赛期间参赛选手和领队若需在北城中学食堂就餐，请务必于 5 月 23 日前上报各赛项协调员并预先缴纳餐费（20 元/人），竞赛当日凭餐券就餐。由于是周末，食堂只能按预订人数定量提供 27 日的午餐。

重要提示：各领队请关注各自赛队的竞赛时间，合理安排选手家长接送时间。接送时车辆即停即走。竞赛期间人员流动较大，请做好家校交接工作，保障学生的人身及财物安全。

三、赛程安排

日期	时间	项目	地点
5月 27日 上午	7:40-8:00	选手、领队检录入校	学校东北门
	8:00-8:15	大赛开幕式	礼仪广场
	8:15-8:30	选手检录进入赛场	体育馆
	8:30-12:00	上午场竞赛	体育馆
27日 下午	12:00-13:00	午休	
	13:00-17:00	下午场竞赛	体育馆
	17:00	结束离场	学校东北门
28日 上午	8:00-12:00	上午场竞赛	体育馆
	12:00	结束离场	学校东北门

提示：

1. 请选手和领队注意竞赛安排，准时参赛。
2. 具体竞赛各阶段时间及场地位置，将在各赛项领队会上公布。
3. 以上时间安排为计划时间，如有变动，随时通知。

各赛项具体的赛程安排，见文末附件。

四、奖项设定

1. 本次竞赛根据各赛项参赛队数量，按比例设置奖项（根据竞赛成绩由高到低排序，前 10%获一等奖，20%获二等奖，30%获三等奖）。
2. 少于或等于 5 个参赛队的赛项组别，按竞赛成绩段位设置奖项。
3. 各赛项晋级国赛的名单，将在省赛结束之后根据全国组委会分配的晋级名额，按竞赛成绩顺序产生。

NOC 大赛安徽省组委会 / 安徽省人工智能学会

2023 年 5 月

附件一：

竞赛注意事项

1. 竞赛当天（5月27日）7:40开放进入校区。参赛选手及领队凭参赛证及领队证有序进入校区，不得拥挤。
2. 参赛选手及领队由合肥北城中学东北门进入后，左转按指示标识到达礼仪广场，按赛项列队，等待开幕式。
3. 开幕式结束后，参赛选手保持队形，有序进行检录，进入体育馆竞赛场地。领队前往食堂等候区休息。
4. 选手家长、指导教师严禁进入校区，竞赛期间体育馆实行封闭管理。赛程分为上下午场，非本场次参赛选手严禁进入竞赛场地。
5. 为避免当天学校门口拥堵，接送选手的家长要适当避开学校门口停车上下，即停即走，根据赛程掌握好接送时间，与领队保持联系。
6. 各参赛选手竞赛期间要注意卫生，不乱扔垃圾，不损坏竞赛场地及器材，提高个人安全意识，不得在场地内喧哗、追逐、打闹，保管好个人财物。
7. 参赛选手及领队务必遵守当地防疫监管部门的规章制度，自行做好个人防护。

8. 各参赛队应根据竞赛规则和竞赛要求进行竞赛。如有违反，将按规定视情节对相关责任人给予警告、取消竞赛成绩、取消竞赛资格、通报批评等处理。
9. 参赛各队要按时参加竞赛，逾期视为自动弃权。竞赛当天，各参赛选手、裁判员及相关工作人员需配戴相应证件入场。
10. 各领队作为参赛队的第一安全负责人，要注意参赛选手人、财、物等各方面的安全，并及时传达竞赛通知和告知结果。
11. 竞赛期间，参赛选手和领队必须在指定的区域内活动，如有违反，则取消竞赛资格。
12. 参赛队要服从裁判裁决，裁判和参赛选手应及时在成绩单上签字确认竞赛成绩。若参赛选手对竞赛成绩存有异议，应当场向仲裁组提出仲裁，逾期不得追诉。仲裁过程中，不得干扰竞赛秩序。如有违反，取消竞赛资格。
13. 竞赛期间，各领队不得对竞赛选手进行现场或其他任何方式的指导。如有违反，取消竞赛成绩。
14. 参赛队未完成竞赛任务，中途擅自离开竞赛区，将取消本轮竞赛成绩。未接到进入竞赛区通知的参赛队不得进入赛区，违者取消竞赛资格。
15. 各参赛队通过检录后，在竞赛完成前如被发现参赛设备不符合规则要求，取消竞赛成绩。

附件二：

各赛项赛程安排及秩序册

【AI 天工造物】

AI 天工造物赛场安排

场次	赛场 1-1	赛场 1-2	赛场 2-1	赛场 2-2	赛场 3-1	赛场 3-2	赛场 4-1	赛场 4-2
5月27日 上午场	初中组							高中组
5月27日 下午场	高中组							
5月28日 上午场	小学组							

5月27日-上午场-赛程安排			
事项	时间	内容	用时
入场准备	8:20-8:40	上午场参赛队伍进入竞赛区，进行身份信息检录；参赛设备联网	20分钟
编程调试	8:40-8:50	裁判公布竞赛任务变量-陨石的摆放位置	10分钟
	8:50-9:50	参赛队伍统一进行编程调试；调试时间到，不得再进行编程与测试	60分钟
任务挑战	9:50-10:00	裁判布置任务变量，摆放好道具信息	10分钟
	10:00-12:00	参赛队伍依次完成任务挑战	120分钟

5月27日-下午场-赛程安排			
事项	时间	内容	用时
入场准备	13:10-13:30	下午场参赛队伍进入竞赛区，进行身份信息检录；参赛设备联网	20分钟
编程调试	13:30-13:40	裁判公布竞赛任务变量-陨石的摆放位置	10分钟
	13:50-14:50	参赛队伍统一进行编程调试；调试时间到，不得再进行编程与测试	60分钟
任务挑战	14:50-15:00	裁判布置任务变量，摆放好道具信息	10分钟
	15:00-17:40	参赛队伍依次完成任务挑战	160分钟

5月28日-上午场-赛程安排			
事项	时间	内容	用时
入场准备	8:20-8:40	上午场参赛队伍进入竞赛区，进行身份信息检录；参赛设备联网	20分钟
编程调试	8:40-8:50	裁判公布竞赛任务变量-陨石的摆放位置	10分钟
	8:50-9:50	参赛队伍统一进行编程调试；调试时间到，不得再进行编程与测试	60分钟
任务挑战	9:50-10:00	裁判布置任务变量，摆放好道具信息	10分钟
	10:00-12:00	参赛队伍依次完成任务挑战	120分钟

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【智能餐饮机器人】

赛程安排

时间	内容	备注
——8:00	上午场组别入场	初中组、高中组及上午场小学组同时入场
8:00-8:10	开幕式	
8:10-9:00	抽签、安装场地物	按照初高顺序进行,先固定一个场地做参考,所有组别场地固定一个后,裁判协助粘贴其他场地不需要的模型场地物盒卡片放在一个固定的位置,每个场地上有个盒子装场地物
9:00-10:00	调试	多场地同时进行
10:00-10:30	机器封存	
10:30-11:10	第一轮竞赛	
11:10-11:50	第二轮竞赛	
12:00-13:00	午休	
13:00-13:30	下午场组别入场	下午场小学组入场
13:40-14:30	抽签、安装场地物	
14:30-15:30	调试	多场地同时进行
15:30-15:40	机器封存	
15:40-16:20	第一场竞赛	
16:20-17:00	第二场竞赛	
17:00——	退场	

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取:



【ENJOY AI】

赛程安排

日期	内容	时间安排	赛程安排	地点	备注
27日 上午	开幕式	8:00-8:15	——	北城中学礼仪广场	只有上午竞赛的队伍需要参加开幕式，下午竞赛的参赛队可在竞赛前提前半小时入场
	小学组	8:20-10:20	调试时间	体育馆1楼 Enjoy AI 赛区	
10:20-12:20		第一轮、 第二轮竞赛			
27日 下午	初中组	13:00-15:00	调试时间		
	高中组	15:00-17:00	第一轮、 第二轮竞赛		

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【智造未来】

赛程安排

日期	内容	时间安排	赛程安排	地点	备注
27日 上午	开幕式	8:00-8:15	——	北城中学礼仪广场	只有上午竞赛的队伍需要参加开幕式，下午竞赛的参赛队可在竞赛前提前半小时入场
	小学组 初中组	8:20-9:50	调试时间	体育馆1楼 智造未来赛区	
		10:00-12:20	第一轮、 第二轮竞赛		
27日 下午	高中组	13:00-14:30	调试时间		
		14:30-17:00	第一轮、 第二轮竞赛		

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【人形机器人任务挑战】

赛程安排

日期	内容	时间安排	赛程安排	地点	备注
27日 上午	开幕式	8:00-8:15	开幕式	北城中学 礼仪广场	只有上午比赛的队伍需要开幕式，下午比赛的参赛队可在比赛前提前半小时入场。
	小学组	8:20-8:50	调试时间	体育馆一楼 人形机器人 任务挑战赛 区域	
	初中组				
	高中组				
27日 下午	高中组	9:00-12:00	竞赛时间		
		13:00-13:30	调试时间		
		13:40-17:00	竞赛时间		

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【智能车挑战】

赛程安排

日期	时间	内容	参加人员	地点
26日	16:00-16:30	领队会议	所有领队、裁判员	线上
27日 上午	8:00-8:30	各赛点报到	所有领队	合肥北城中学 体育馆
	8:30-8:50	裁判赛前会议	所有裁判员	
	8:00-9:00	检录	所有参赛选手	
	9:00-9:05	公布小学组 比赛任务点	小学组选手	
	09:05-10:35	小学组设备调试		
	10:20-12:00	小学组比赛		
27日 下午	13:00-13:05	公布初中组、高中组 比赛任务点	初中组、 高中组选手	
	13:05-14:35	初中组、高中组 设备调试		
	14:35-15:00	初中组、高中组 比赛		
	比赛疏散			

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【智能驾驶】

赛程安排

日期	时间安排	赛程安排
27日 上午	9:10—9:30	上午参赛小学（1）组入场检录
	9:30—10:30	第一轮调试
	10:30—11:00	第一轮竞赛
	11:00—11:30	第二轮调试
	11:30—12:00	第二轮竞赛
27日 下午	13:10—13:30	上午参赛小学（2）组入场检录
	13:30—14:30	第一轮调试
	14:30—15:00	第一轮竞赛
	15:00—15:30	第二轮调试
	15:30—16:00	第二轮竞赛

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【Cube 机器人创想挑战】

赛程安排

日期	时间	内容
27 日上午	8:00-8:30	小高组活动选手签到并入场
	8:30-9:00	开场仪式
	9:00-9:10	规则宣讲
	9:10-9:40	编程调试 (小高组, 共计 39 组)
	9:40-11:40	正式竞赛 (小高组, 共计 39 组)
27 日下午	13:30-14:00	小低 A 组活动选手签到并入场
	14:00-14:10	竞赛规则宣讲
	14:10-14:40	编程调试 (小低 A 组, 共计 20 组)
	14:40-16:00	正式竞赛 (小低 A 组, 共计 20 组)
	16:00-16:20	小低 B 组活动选手签到入场
	16:20-16:30	竞赛规则宣讲
	16:30-17:00	编程调试 (小低 B 组, 共计 20 组)
	17:00-18:20	正式竞赛 (小低 B 组, 共计 20 组)

详细秩序册清单请扫描以下二维码获取：



【AI 未来科学家】

赛程安排请扫描以下二维码获取：

